



Programador P1 Kuka

Duración

35 horas

Objetivos

Iniciarse en la programación de robots Kuka

Contenido

Programar con Work Visual

Editar programas KRL con Workvisual

manejo del editor KRL

Programación estructurada

Elementos auxiliares para la creación de programas de robot estructurados

introducción al nivel experto

variables y declaraciones

Gestión de datos en KRL

subprogramas y funciones

programación de funciones

Programación de movimientos con KRL

Calcular posiciones de robot

Funciones de conmutación

trabajos con señales analógicas